**<Color Run>**

**게임 목적:**

장애물들을 피해 달리며 색깔들을 모두 모아라.

**초기 화면에 표시될 스토리 문구 (컨셉 및 스토리):**

색깔을 주 에너지원으로 하여 살아가는 컬러랜드에 사람들이 살고 있었다. 어느 날 컬러랜드에 마녀가 와서 빨간 색과 파란 색을 제외한 모든 색깔들을 빼앗아 가버렸다. 컬러랜드의 왕자인 당신은 이제 컬러랜드의 색깔들을 되찾을 수 있는 유일한 희망이며, 현재 남은 오직 두 개의 색깔을 이용하여 색깔들을 되찾기 위해 마녀의 성을 향해 험난한 여정을 떠나야 한다.

마녀의 성으로 색깔들을 찾으러 가는 길은 결코 순탄하지 못하다. 마녀가 놓은 가시덤불과 벽들, 길을 방해하는 호박과 까마귀들을 피해서 색깔들을 찾으러 달려가보자.

**튜토리얼 진행에 표시될 문구 (조작법과 스토리의 연관성 설명):**

\*튜토리얼 단계를 어떻게 만드실 지 잘 몰라서 일단 이렇게 스토리 설명 형식으로 써봤습니다! 내용은 다르게 배치해도 괜찮을 것 같아요\*

안전하게 색깔들을 되찾아 오기 위해서는 남아있는 두 색깔들의 에너지를 사용해야 한다.

먼저, 빨간 색은 어떤 에너지를 가지고 있는 지 확인해보자. 주변에 있는 빨간 색 물체를 가져와 이를 통해 빨간 색의 에너지를 사용해보자.

<화면 중앙부에 빨간 색 물체를 비추시오>

(캐릭터가 점프한다)

빨간 색을 이용하면 점프해서 장애물들을 건너뛸 수 있다!

그렇다면 파란 색은 어떤 에너지를 가지고 있을가? 주변에 있는 파란 색 물체를 가져와 이를 통해 파란 색의 에너지를 사용해보자.

<화면 중앙부에 파란 색 물체를 비추시오>

파란 색을 이용하면 슬라이딩 해서 허공에 있는 장애물들을 피할 수 있다!

이제, 잃어버린 색들을 찾아 모험을 떠나보도록 하자.